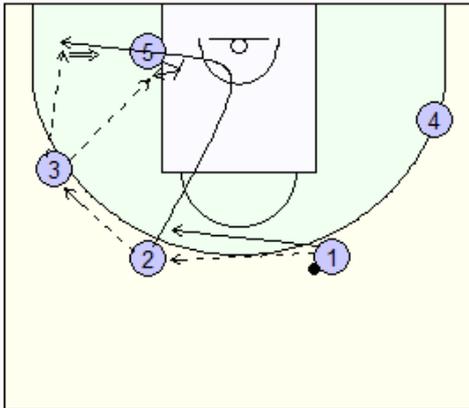




## **QUICK HITTER 38** *(Préférence contre défense de zone)*

**1**



Ce jeu rapide peut surtout être utilisé contre une défense de zone.

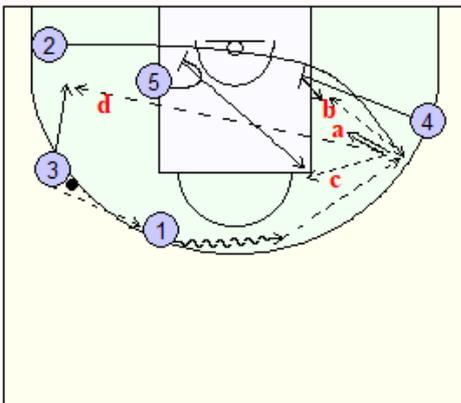
Le joueur 2 est le meilleur shooteur et les joueurs 4 et 5 doivent toujours penser à placer des écrans contre zone à son profit.

1 passe à 2 qui transmet à 3.

2 feinte de couper vers l'opposé avant de revenir côté ballon en s'appuyant sur un écran de 5.

3 peut passer à 2 pour un shoot ou à 5 en post up.

**2**



Si 3 ne peut transmettre à 2, il passe à 1 qui renverse le jeu.

2 coupe vers l'opposé en bénéficiant des écrans contre zone de 5 et 4.

Les options de 2 sont :

a = shoot

b = passe à 4 en post up

c = passe à 5 qui a flashé en high post du côté du ballon

d = skip pass à 3 descendu vers la baseline.



**Barbieux André Basketball Coach**

Avenue du Champ de Bataille, 239, 2/3, 7012 - FLENU

et : 065/520631 - : 0475/879914

@ : andre.barbieux@skynet.be

www : <http://www.coachbarbieux23.com>

